

Programmation Graphique

PO2 (2015-2016)

Chapitre 6 MVC

- MVC
- Observable-Observer
- Exemples
 - Jeu de De sans MVC
 - Jeu de De avec MVC non standard
 - Jeu de De avec MVC standard

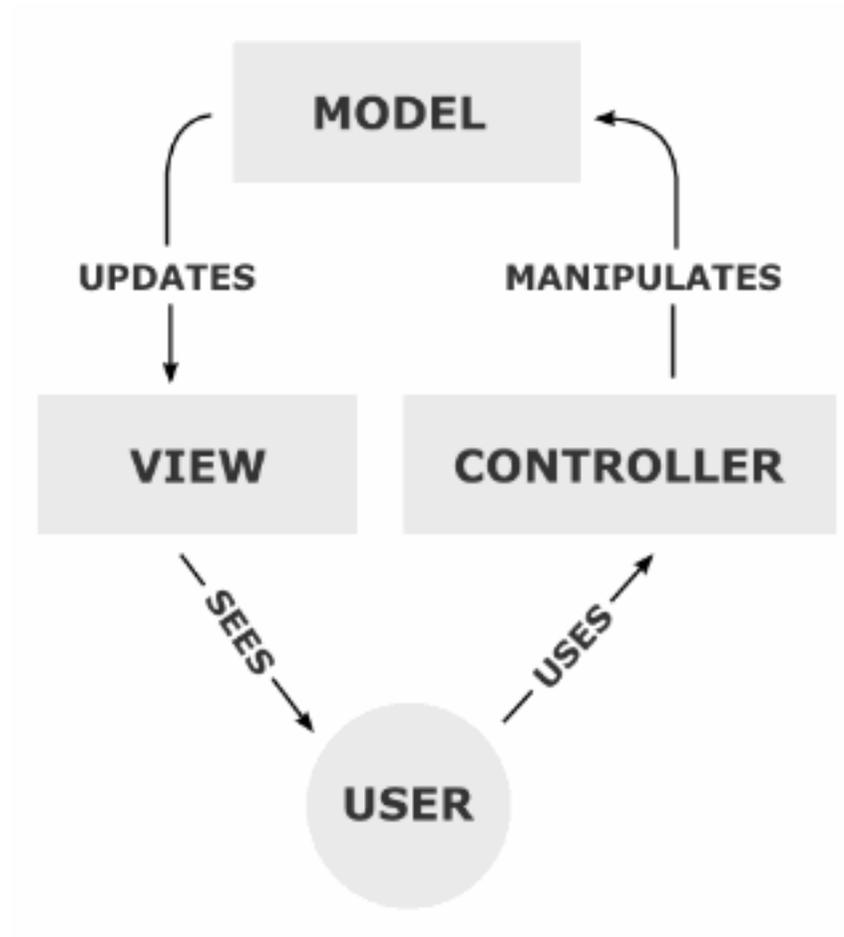
MVC (Model/View/Controller)

- Afin de séparer les responsabilités des différents composants d'une GUI, il est nécessaire de disposer d'un moyen de synchroniser les données avec leur affichage, et les actions de l'utilisateur pour agir sur ces données.

MVC

- Problème
 - On souhaite réaliser une GUI souple qui peut avoir plusieurs vues, ou plusieurs contrôleurs
- Solution
 - Le Modèle contient les données et les traitements des données
 - La Vue affiche les résultats des traitements effectués par le modèle
 - Le Contrôleur analyse la requête de l'utilisateur et demande au modèle d'effectuer les traitements

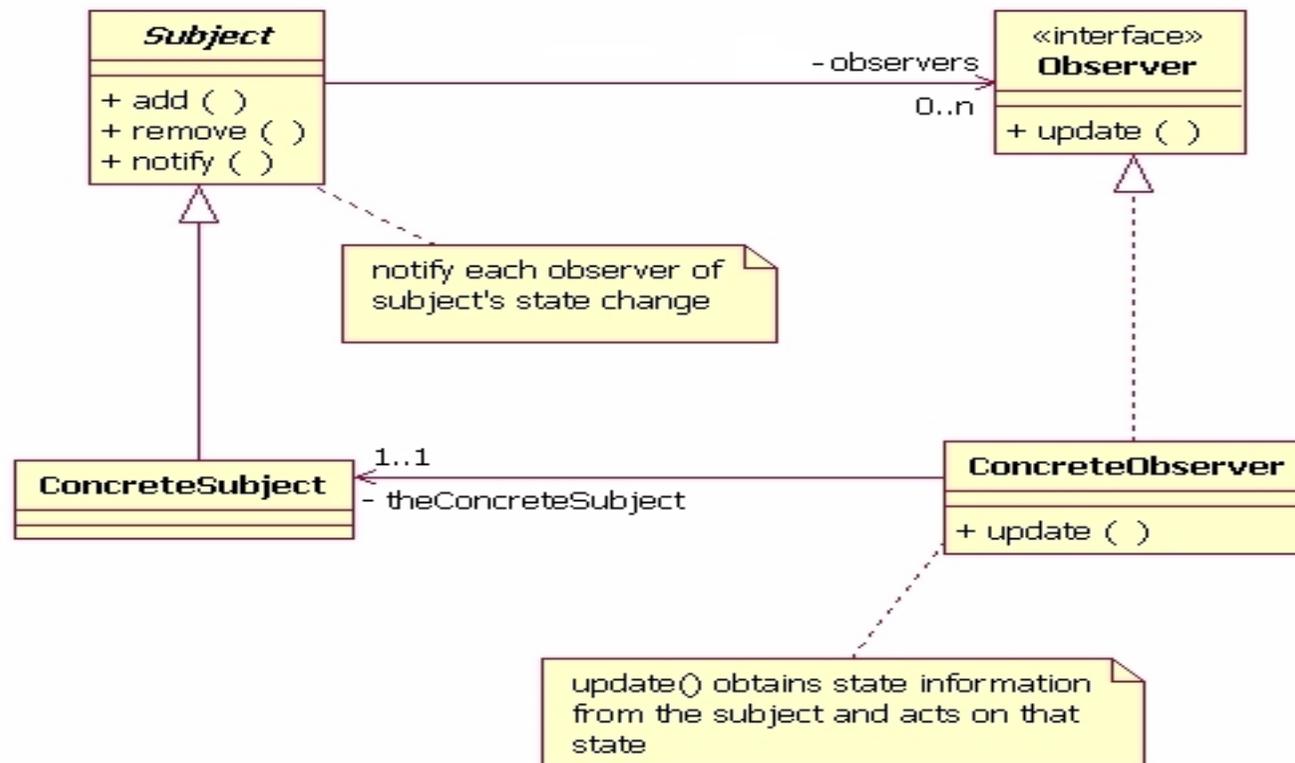
MVC



MVC et Observable-Observer

- Le MVC peut être réalisé par le pattern Observable-Observer
 - Modèle = Observable
 - Vue = Observer
 - Controleur = Composants/écouteurs

Observateur/Observé



Exemple : sans MVC

Le modèle et l'affichage ne sont pas séparés

DePanel = De + Panel

Exemple : avec MVC

Le modèle et l'affichage sont séparés

