

# Table des matière

1. Introduction
2. Composants graphiques
3. Gestion de placement des composants
4. Gestion des événements
5. Dessins
6. MVC
7. Beans

# Planning

- Enseignants : Didier FERMENT, Yu LI
- Enseignement : la programmation graphique en Swing + la programmation concurrente
  - 16h CM
    - Partie I avec Mme LI (8h) + Partie II avec Mr FERMENT(8h)
  - 18h TD
  - 16h TP
- Modalité de contrôle de connaissance:
  - Projet + Examen final
- Référence :
  - Le site de Mr FERMENT :
    - <http://www.u-picardie.fr/ferment/index.php>
  - Le site de Mme LI :
    - <http://home.mis.u-picardie.fr/~yli/>
  - Le site de Mr Furst (La programmation Object 1 : Java élémentaire)
    - <https://www.u-picardie.fr/~furst/index.php>
  - Java™ Platform, Standard Edition 7  
API Specification
    - <http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/overview-summary.html>

semaine	cours	TD	TP
07/09/15	2h (Mme LI)		
14/09/15	2h (Mme LI)	2h (*)	
21/09/15	2h (Mme LI)	2h (**)	
28/09/15	2h (Mme LI)	2h	2h
05/10/15		2h	2h
12/10/15	2h (Mr Ferment)	2h	2h
19/10/15	2h (Mr Ferment)	2h	2h
26/10/15	Interruption des enseignements		
02/11/15	2h (Mr Ferment)	2h	2h
09/11/15	2h (Mr Ferment)	2h	2h
16/11/15		2h	2h
23/11/15		2h	2h
30/11/15			

\* uniquement groupe 2 avec M Ferment jeudi matin 17/09 10h30-12h30

\*\* uniquement groupe 1 avec Mme Li mardi matin 22/09 8h15-10h15

--	--	--	--