

Programmation Graphique en Swing PO2 (2016-2017)

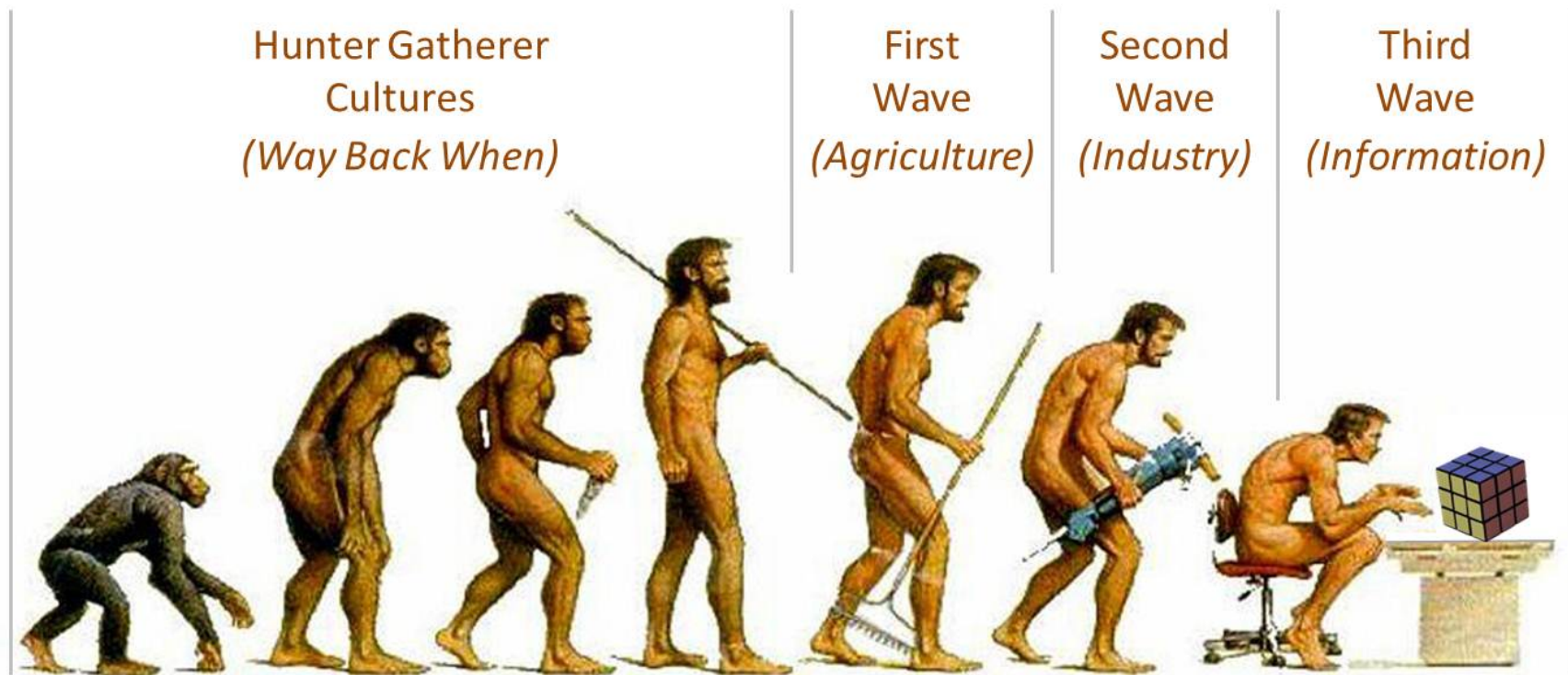
Chapitre 1 Introduction

Introduction

- Relation Homme-Machine
- Interface Homme-Machine (IHM)
- Historique de IHM
- Interface Graphique Utilisateur (GUI)
- Historique d'GUI

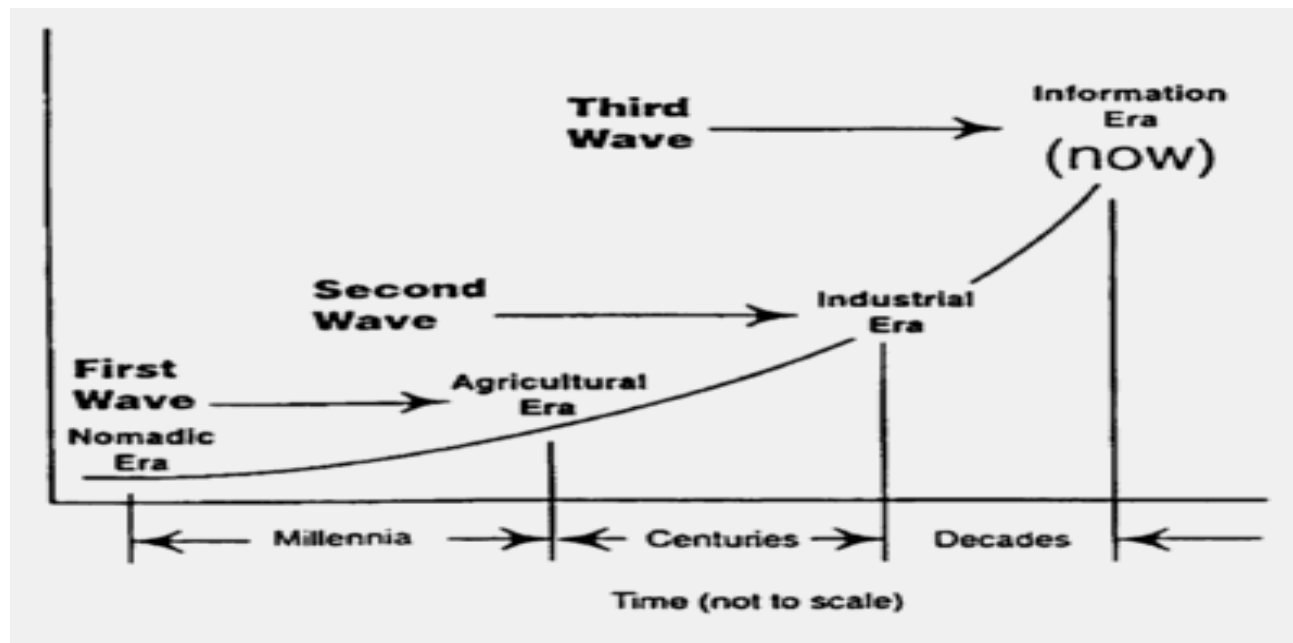
Paradigme du développement de l'humanité

L'histoire du développement de l'humanité en perspective de trois vagues (Alvin Toffler, « Troisième vague » en 1980) :



Paradigme du développement de l'humanité

- Trois vagues :
 - 1^{ère} vague agraire : 10000 ans avant
 - 2^{ème} vague industrielle : 200 ans avant
 - 3^{ème} vague informatique : 50 ans avant

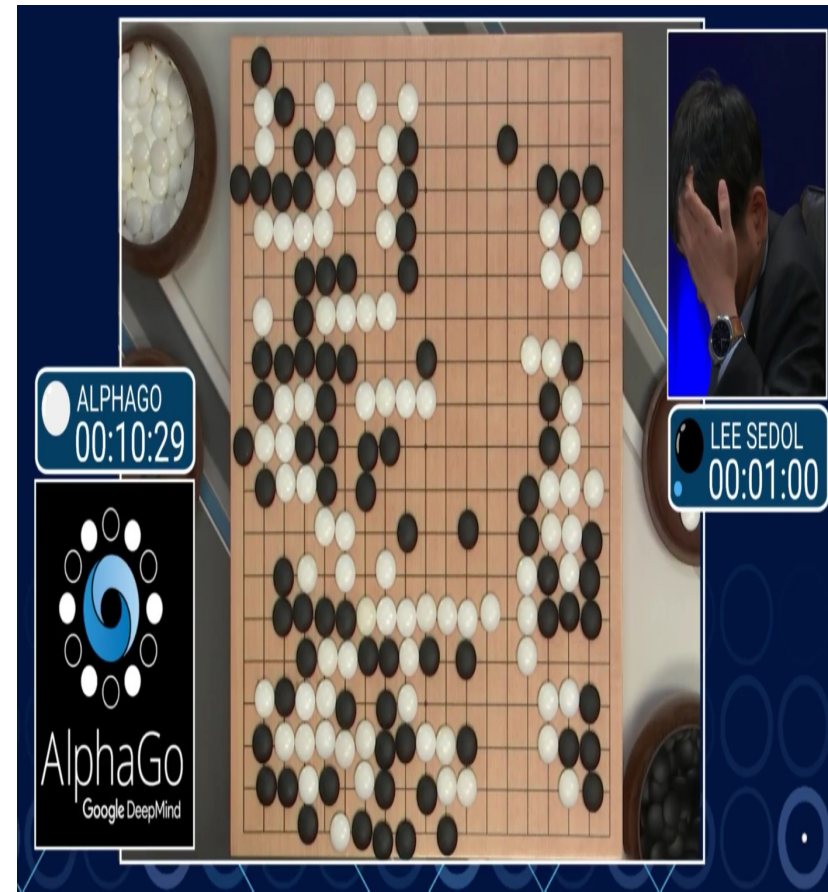
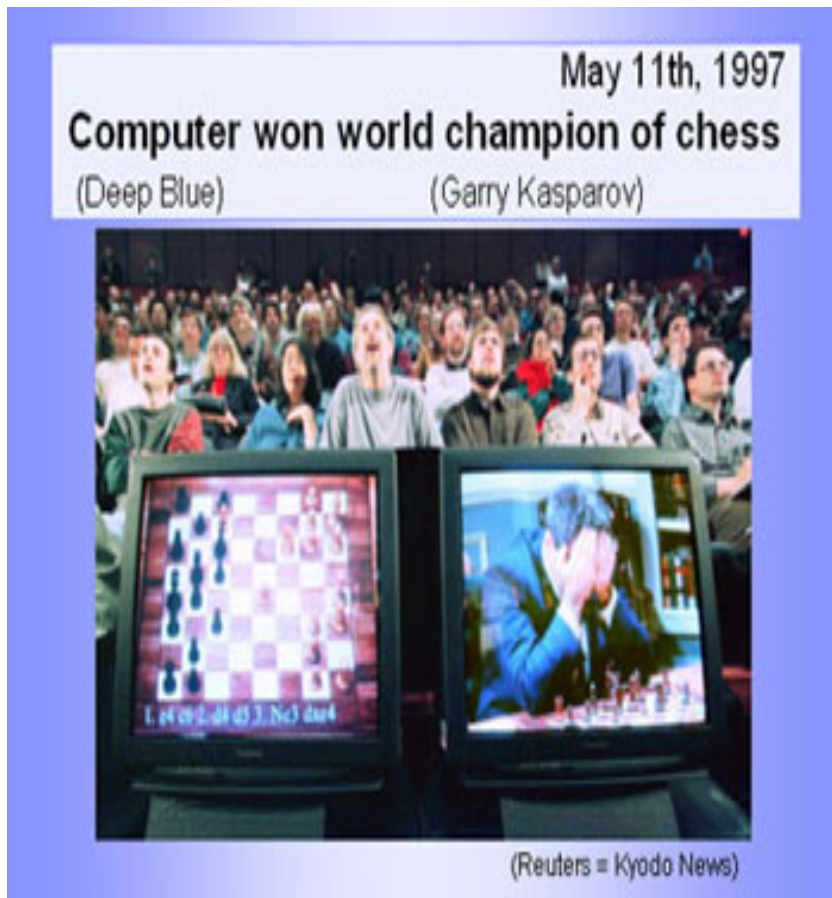


Relation Homme-Machine



Relation Homme-Machine

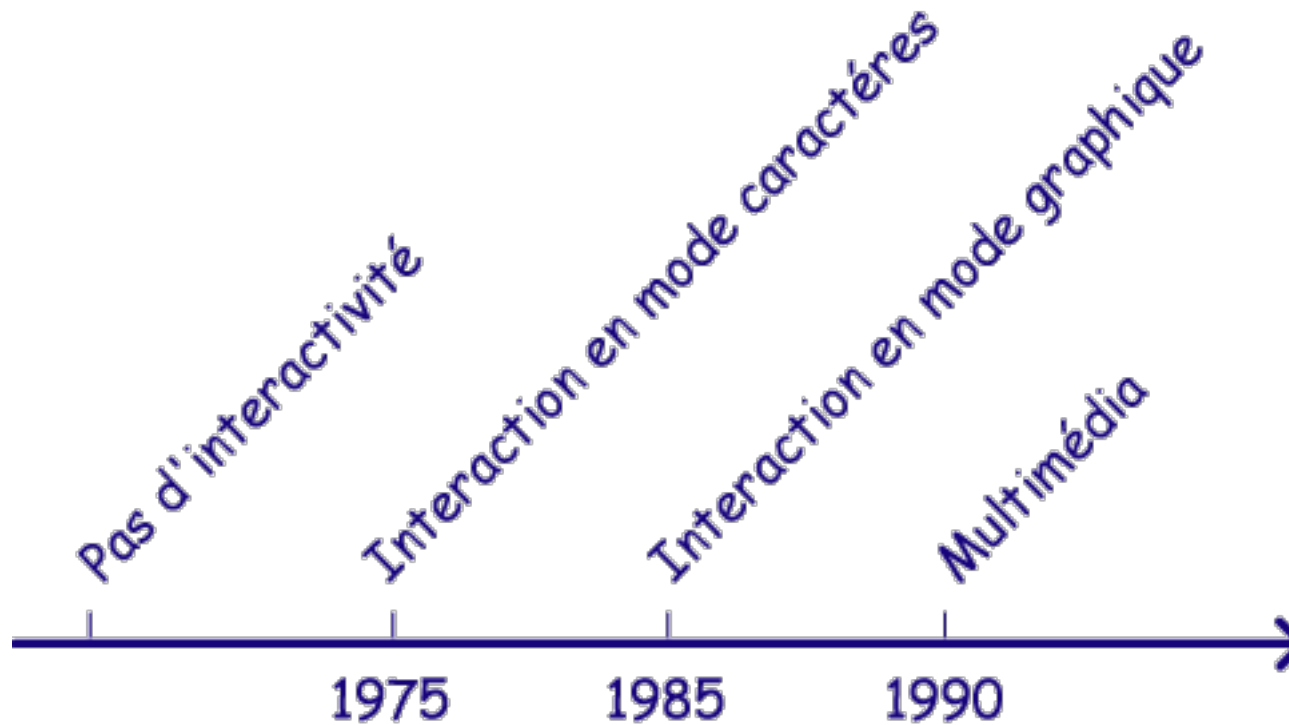
IA : de Deep Blue à AlphaGo



Interface Homme-Machine

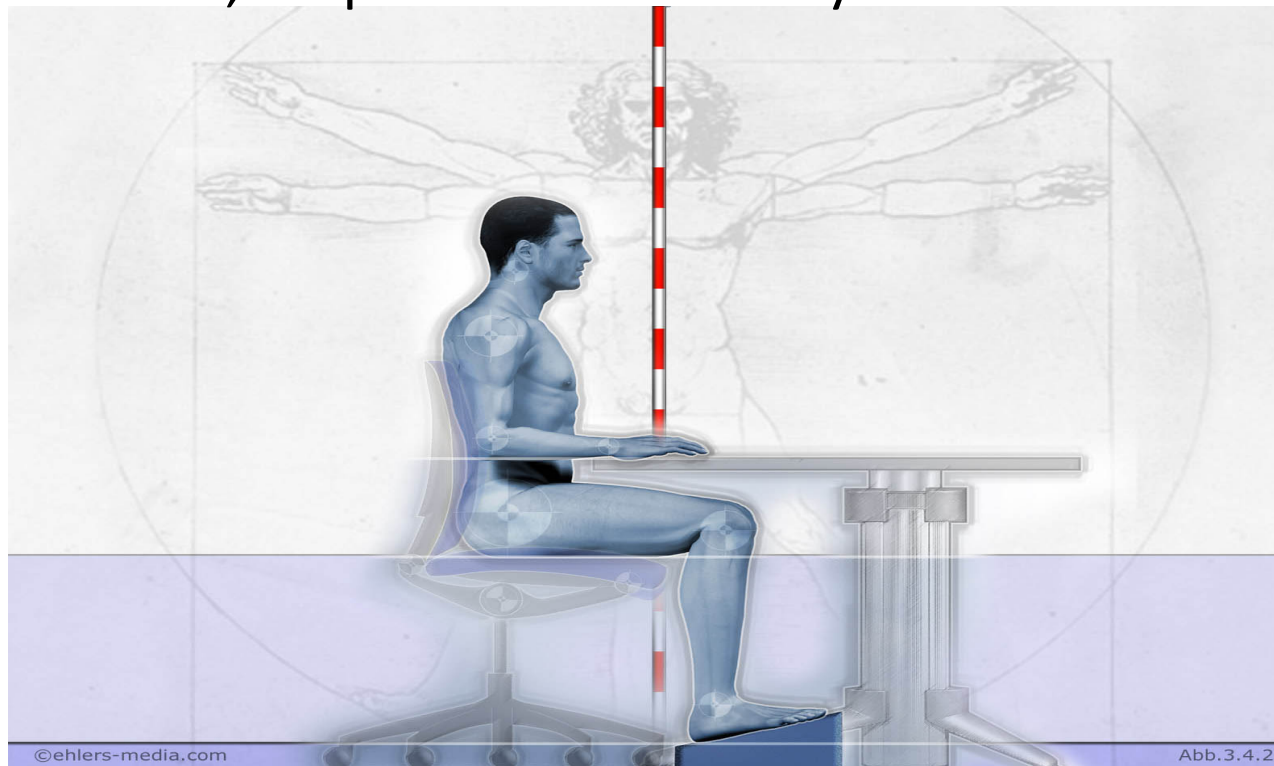
- Qu'est-ce qu'une interface?
 - Un ensemble de moyens permettant à la machine et l'homme de communiquer en vue de l'accomplissement d'une tâche requise par l'homme.

Historique de IHM



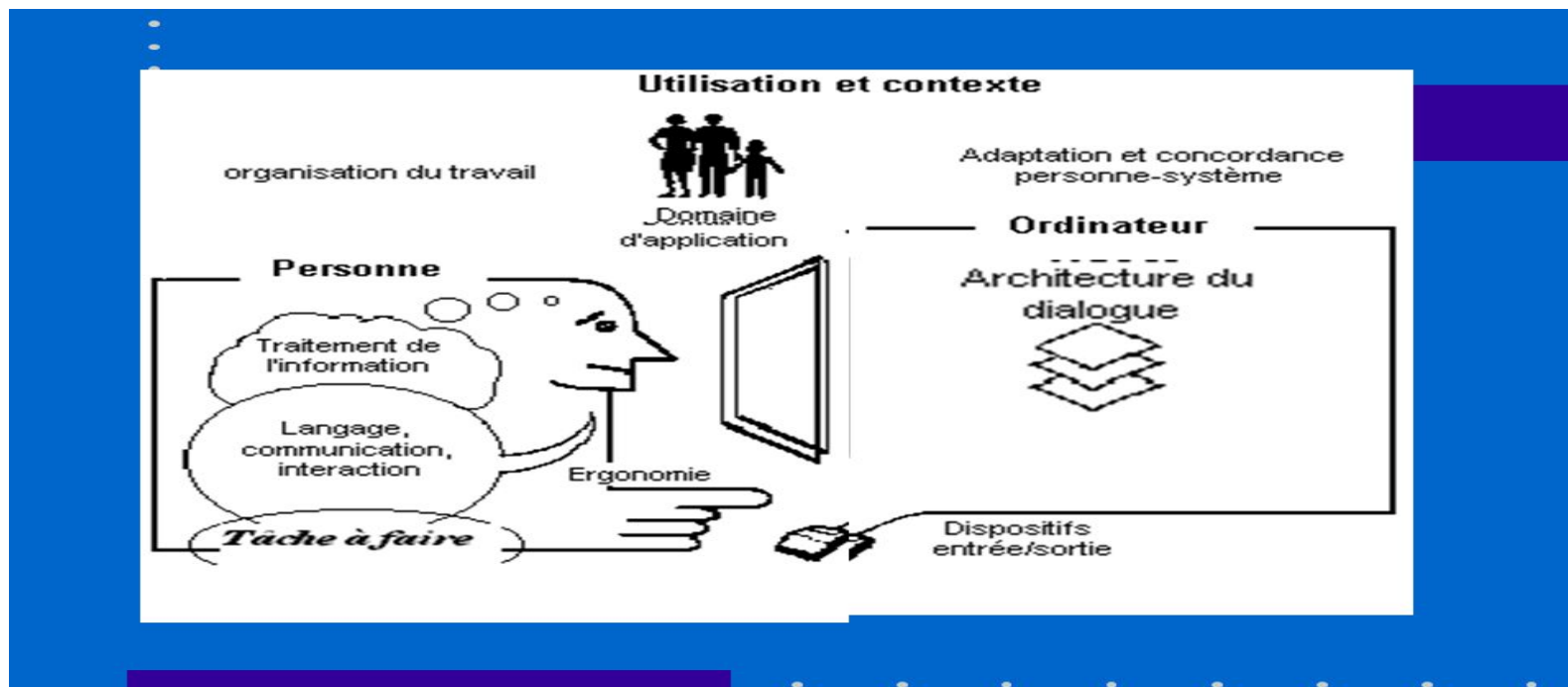
Ergonomie

En grec, ergonomie = ergo (travail) + nomos (lois, règles).
L'ergonomie a pour objectif d'adapter un produit multimédia (site, application, logiciel) à ses visiteurs, de sorte qu'ils ressentent son utilisation comme facile, confortable, et qu'ils aient envie d'y revenir.



Ergonomie

L'interface homme-machine doit provoquer quelque chose qui intéresse l'utilisateur (affection) et qui soit compréhensible (cognition) de manière à déclencher le dialogue.



Interface Graphique Utilisateur (GUI)

- Une GUI est une IHM dans laquelle les objets à manipuler sont dessinés sous forme d'images à l'écran, que l'utilisateur peut manipuler avec dispositif de pointage, comme une souris, un clavier, un pavé tactile, etc.

Historique d'GUI – Xerox et Apple

- Xerox
 - L'entreprise Xerox est l'inventeur du photocopieur (sur papier ordinaire) et il fabrique également des imprimantes.
 - Son laboratoire, le PARC, a inventé la première interface graphique en 1972.

Historique d'GUI – Xerox et Apple

- Apple
 - En 1979, Steve Jobs visite au PARC.
 - En 1984, Apple popularise GUI avec l'ordinateur Macintosh, c'est une première version du Mac.

Historique d'GUI – Xerox et Apple

- Apple - <http://fr.wikipedia.org/wiki/Xerox>
 - En novembre 1979 a lieu la visite d'une équipe Apple autour de Jobs au PARC. Des trois techniques présentées (qui ne sont pas encore des technologies), Jobs avouera trente ans plus tard en avoir négligé deux, fasciné qu'il était par la seule interface graphique. La possibilité de manipuler visuellement les informations contenues dans un ordinateur est encore très nouvelle à l'époque. Pour Jobs, c'est la révélation, il vient de trouver la pièce manquante : l'OS doit être masqué pour l'utilisateur, via une interface graphique.

Historique d'GUI – Steve Jobs

- Steve Jobs http://fr.wikipedia.org/wiki/Steve_Jobs
 - En 2005, Steve Jobs déclare « Si je n'avais pas suivi ce cours de calligraphie, le Mac n'aurait jamais eu autant de polices d'écriture et des polices à espacement proportionnel. Et puisque Windows a simplement copié le Mac, il est vraisemblable qu'aucun ordinateur n'en aurait eu »
 - « Bill Gates aurait l'esprit bien plus ouvert si, plus jeune, il avait essayé l'acide une fois ou si il s'était rendu dans un Âshram »

Historique d'GUI – Steve Jobs

- Stay Hungry, Stay Foolish - Steve Jobs' speech at Stanford in 2005
 - <https://www.youtube.com/watch?v=UF8uR6Z6KLc>