

Programmation Graphique

PO2 (2016-2017)

Chapitre 6 MVC

- MVC
- Observable-Observer
- Exemples
 - Jeu de Dés
 - Le modèle et l’affichage ne sont pas séparés
 - Le modèle et l’affichage sont séparés
 - Apprentissage automatique de la fonction AND

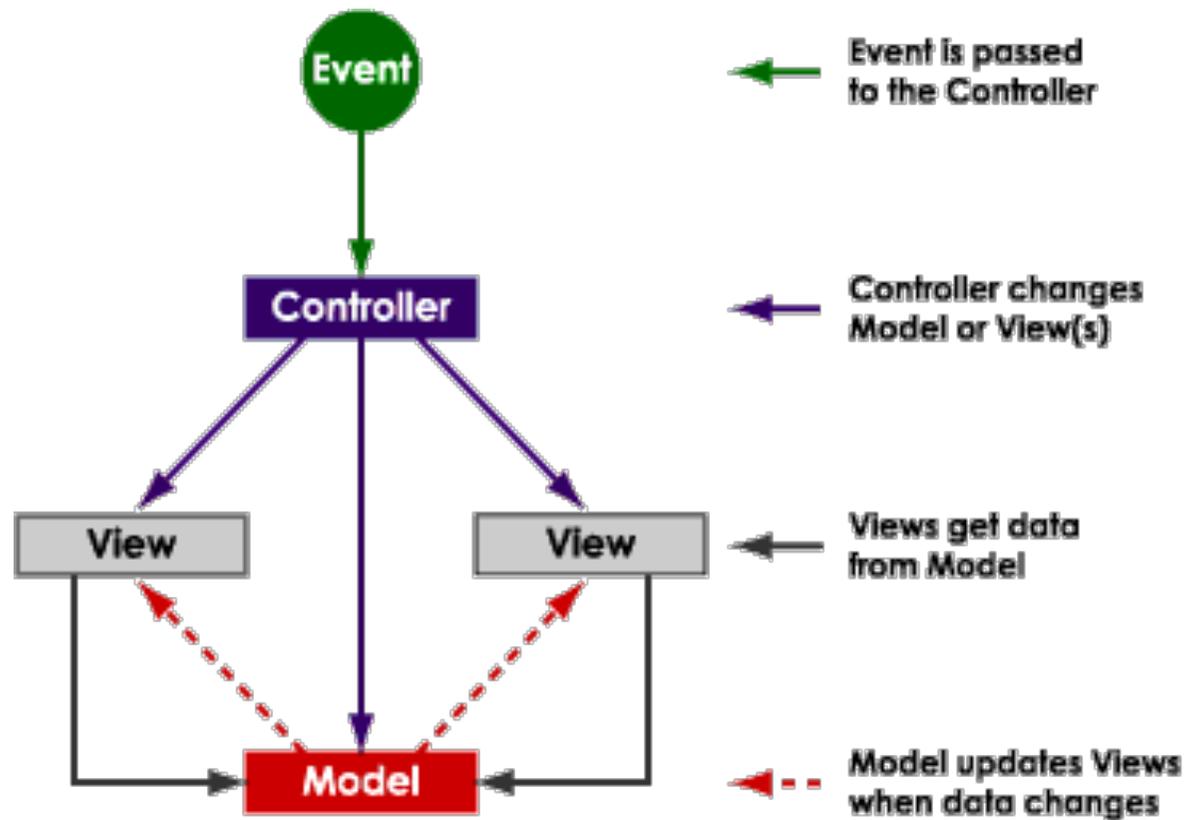
MVC (Model/View/Controller)

- Afin de séparer les responsabilités des différents composants d'une GUI, il est nécessaire de disposer d'un moyen de synchroniser les données, l'affichage des données, et les actions de l'utilisateur pour agir sur ces données.

MVC

- Problème
 - On souhaite réaliser une GUI souple qui peut avoir plusieurs vues, ou plusieurs contrôleurs
- Solution
 - Le Modèle : les données et les traitements des données
 - La Vue : l'affichage des résultats des traitements effectués par le modèle
 - Le Contrôleur : les actions de l'utilisateur pour agir sur le modèle

MVC



Observateur/Observé

