

Table des matière

1. Introduction
2. Composants graphiques
3. Gestion de placement des composants
4. Gestion des événements
5. Dessins
6. MVC
7. Beans

Planning

- Enseignants : Didier FERMENT, Yu LI
- Enseignement : la programmation graphique en Swing + la programmation concurrente
 - 16h CM
 - Partie I avec Mme LI (8h) + Partie II avec Mr FERMENT(8h)
 - 18h TD
 - 16h TP
- Modalité de contrôle de connaissance:
 - Projet + Examen final
- Référence :
 - Le site de Mr FERMENT :
 - <http://www.u-picardie.fr/ferment/index.php>
 - Le site de Mme LI :
 - <http://home.mis.u-picardie.fr/~yli/>
 - Le site de Mr Furst
 - <https://www.u-picardie.fr/~furst/index.php>
 - Java™ Platform, Standard Edition 7 API Specification
 - <http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/overview-summary.html>

semaine	cours	TD	TP
05/09/16	2h (Mme LI)		
12/09/16	2h (Mme LI)	2h (*)	
19/09/16	2h (Mme LI)	2h (**)	
26/09/16	2h (Mme LI)	2h	2h
03/10/16		2h	2h
10/10/16	2h (Mr Ferment)	2h	2h
17/10/16	2h (Mr Ferment)	2h	2h
24/10/16	Interruption des enseignements		
31/10/16	2h (Mr Ferment)	2h	2h
07/11/16	2h (Mr Ferment)	2h	2h
14/11/16		2h	2h
21/11/16		2h	2h
28/11/16			

* uniquement groupe 2 avec Mme Li mardi matin 13/09 10h30-12h30

** uniquement groupe 1 avec M Ferment jeudi matin 22/09 10h30-12h30

--	--	--	--